

Topo d'Escalade

Falaises du Parc des Bruyères

Accès :

De Auchan St. Tronc, prendre la direction des Trois Ponts, puis suivre la direction Parc des Bruyères. Se garer à l'entrée du parc. Remonter le vallon du parc des Bruyères par la droite (tracé jaune).

Style et Orientation :

Les falaises sont dans la majorité orientés sud-est ; le site est donc à l'ombre l'après midi. Plusieurs secteurs se découpent sur ces barres rocheuses de 200 m de large atteignant les 80 m.

Equipement :

La plupart des voies sont **partiellement équipées** (spits, pitons, protections artisanales) et l'équipement en place est en majorité ancien. L'escalade se pratique ici dans l'esprit **Terrain d'Aventure** (sauf pour quelques voies). Un jeu de coinces est fortement recommandé pour compléter l'équipement en place. Prévoir des cordelettes et sangles pour coiffer certains pitons scellés (diamètre des trous trop petit pour certaines dégaines).

Différents Secteurs (de droite à gauche) :

1. Arrête de la Gorge Noire
2. Trou de Balle
3. Grand Secteur



ARRETE DE LA GORGE NOIRE



Accès :

Au niveau des oliviers, sur le tracé jaune, remonter à vue vers l'arrête jusqu'au pied des voies (sente à travers la garrigue).

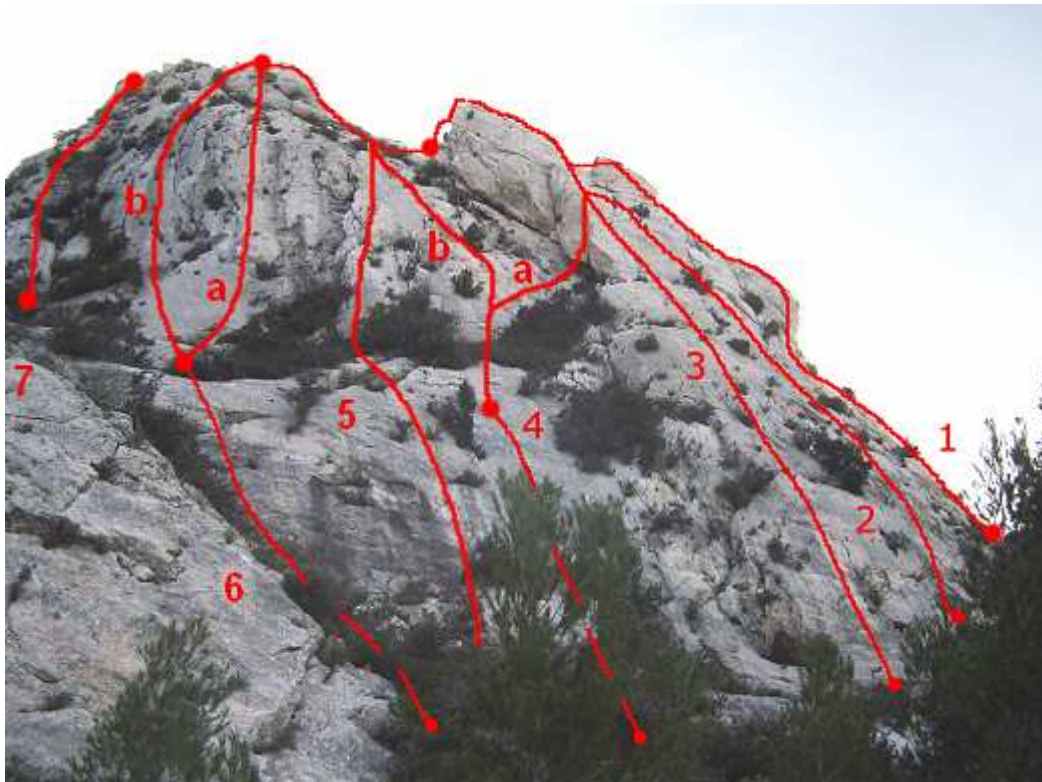
Liste des voies (de droite à gauche) :

1. Arrête de la Gorge Noire (GN) : 80 m, 4c max, équipement artisanal en pitons scellés et plaquettes. Le départ s'effectue dans une petite gorge à gauche du début même de l'arrête (point rouge sur le rocher). Un jeu de coinqueur peut être utile pour compléter l'équipement en place et consolider les relais.
2. sans nom : 70 m, 5b max, équipement pitons et plaquettes artisanales. La fin de la voie est commune avec l'arrête de la GN.
3. sans nom : 70 m, 5b+ max, équipement plaquettes artisanales et pitons scellés. La fin de la voie est commune avec l'arrête de la GN.
4. Les SNIP : 70 m, 6b max, équipement plaquettes et pitons. Départ au pied d'un petit pin. Deux itinéraires avec un départ commun (6b) : a en 5c max ou b en 5a max.
5. sans nom : 60 m, 5c max, équipement plaquettes artisanales et pitons scellés.
6. sans nom : 60 m, équipement plaquettes artisanales et pitons scellés. Deux itinéraires avec un départ commun (5b) : a en 5c max ou b en 6a max. Un jeu de coinqueurs et des sangles peuvent être utiles pour l'itinéraire b.
7. sans nom : 50 m, 5c max, équipement plaquettes artisanales. Départ à gauche de la falaise sur une dalle entre deux pins (accès par une sente).

Descente : à pied de part et d'autre de la falaise

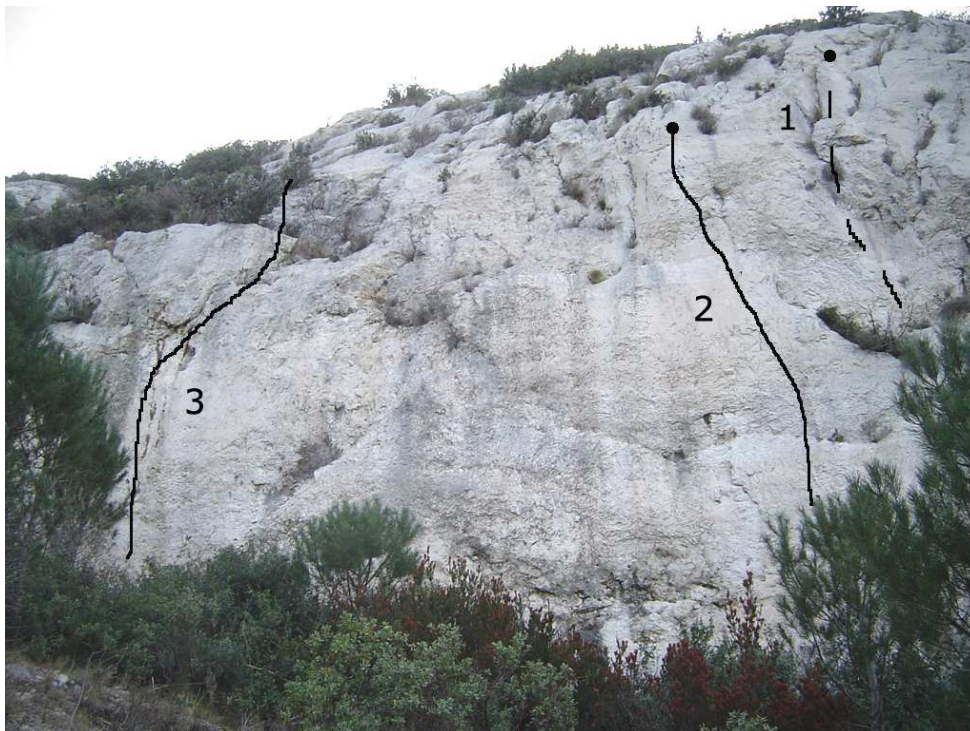


Arrête de la Gorge noire et départ de l'arrête (dans la gorge)



Secteur Arrête de la Gorge Noire

TROU DE BALLE



Accès :

C'est la petite barre à gauche du secteur de l'Arrête. Pour y accéder il faut longer les falaises vers la gauche.

Liste des voies :

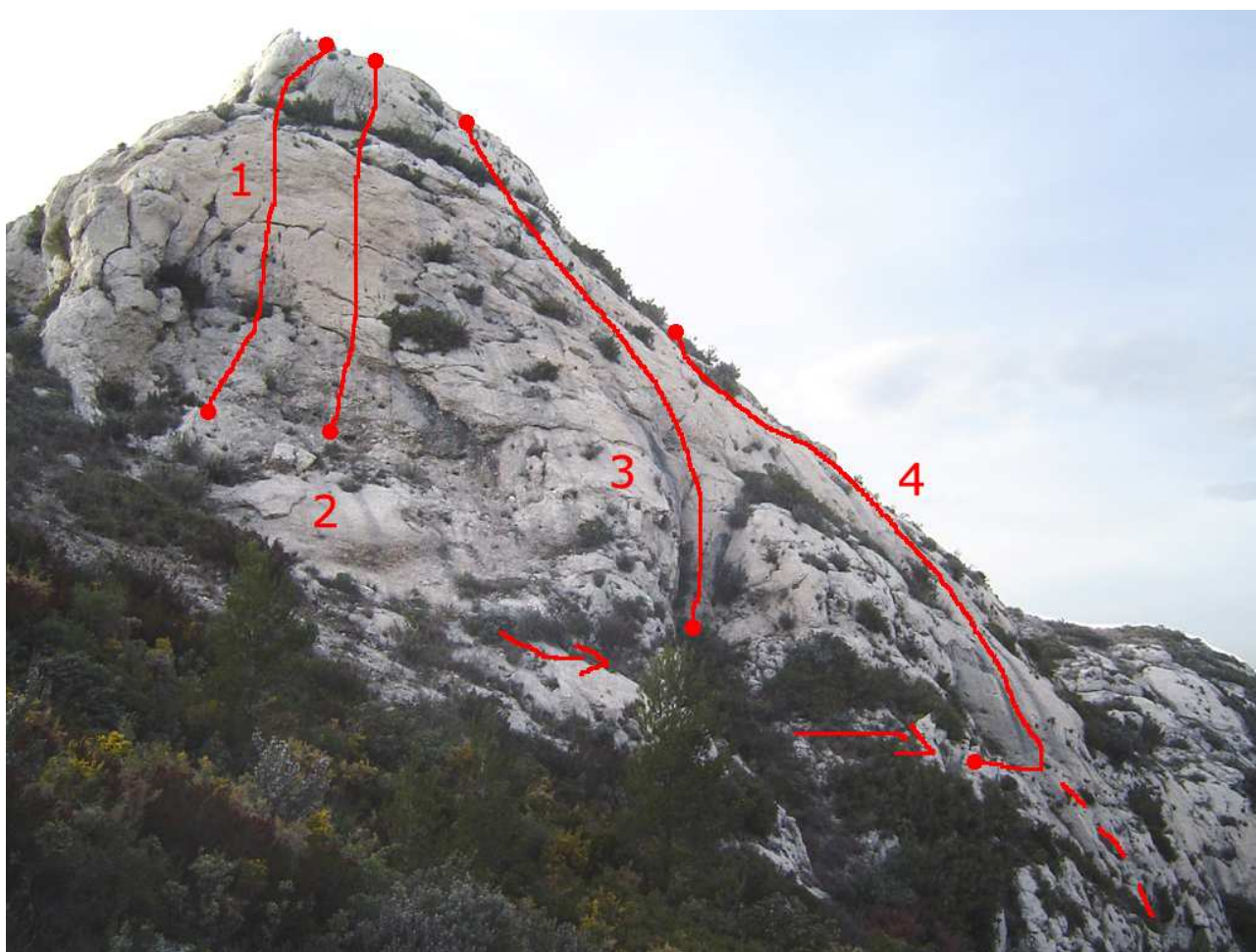
1. ? (relais en place)
2. ? 6+ (équipée spits)
3. Trou de balle 6b (pitons et lunules)
4. ? (voie équipée de spits, pitons et golots) 50 m à gauche de Trou de Balle



GRAND SECTEUR

Accès :

Il faut continuer dans le parc des bruyères jusqu'à tomber sur un croisement (voir photo) où il faut remonter sur la droite jusqu'à un col. Le Grand Secteur se trouve sur la droite du sentier.



Liste des voies :

1. Secolive (équipée artisanal) 5a max
2. Taloché (spits)
3. La Brèche (spits)
4. Lunule (TA + spits) départ plus accessible au niveau d'un piton (photo)
5. ? 6+ (spits) cette voie se situe plus en contrebas sur une petite dalle à droite du Grand Secteur.